**Manual de Usuario**

Scrum Game

WORK GROUP “AMIGOTES “



**Introducción**

En este manual de uso se le indicará cómo ejecutar la aplicación en sus respectivas computadoras y los pasos a seguir para utilizar la aplicación web de Scrum Game .

Para esta interfaz se usó como front-end React.js una librería de Javascript, como back-end se utilizó Node.js y la base de datos es MongoDB.

Esta aplicación está dividida en componentes que cada componentes es atómico e independiente de los demás, todos estos componentes son llamados desde un archivo llamado App.js donde tiene un enrutador que se encarga de mostrar cada componente dependiendo la URL del navegador.

El back-end de esta aplicación esta conformada por “controllers”, “models” y “routes”.

La sección de “controllers” engloba todo el comportamiento del back de la aplicación, la de “models” la creación de colecciones en MongoDB y la parte de “routes” todo lo referido a las rutas de nuestra aplicación.

Utilizamos un formato parecido al de una API REST por lo tanto cada llamado a esta “api rest” corresponde un retorno independiente.

Cómo utilizar la aplicación web de Scrum Game

Usuario: Usuario administrador

**Inicio de Sesión**

Ruta: /login

El usuario tendrá disponible un formulario con dos campos de texto donde deberá insertar su dirección de correo electrónico y su contraseña en Scrum Game. Luego de esto al presionar el botón de ingresar se verificará la identidad del usuario en las bases de datos del juego. Si los datos ingresados son correctos el usuario será redireccionado hacia el home del sitio web.

**Registro**

Ruta: /register

El usuario que querrá usar la aplicación móvil de Scrum Game tendrá disponible un formulario de registro en el cual completará todos los datos solicitados en el mismo (edad, país, interés en el juego, tiempo dedicado a jugar, género ciudad, provincia, profesión, correo electrónico y nombre). Una vez completados estos datos el usuario hará click en el botón de solicitar registro. Luego de esto la solicitud de registro pasara a estado pendiente, a la espera de que un usuario administrador tome una decisión del mismo

**Home**

Ruta: /home

En esta pantalla se le brindará al usuario 3 opciones.

Opción 1: **Administrar usuarios**

Ruta: /admin-users

Se desplegará una lista de usuarios en la cual el usuario administrador tiene el poder de administrar sus perfiles, una vez que selecciona un usuario en particular, se redireccionará al administrador a otra vista detallada del usuario seleccionado. Allí podrá eliminar, editar datos o ver el progreso de este mismo

Opción 2: **Administrar usuarios en Espera**

Ruta: /admin-waiting-users

Se desplegará una lista en la cual el usuario administrador tiene el privilegio de aceptar o rechazar solicitudes de usuarios que completaron el formulario de registro de manera correcta para ser parte de Scrum Game.

Cómo ejecutar la aplicación web de Scrum Game

1. Para ejecutar la aplicación de scrum game deberá como primera medida tener instalado node.js con una versión igual o superior a 12.16.2 y tener instalado npm con una versión igual o superior a 6.14.4.
2. Luego descargar los archivos presentes en el repositorio (<https://github.com/fitty0930/ScrumIoS>).
3. Abrir los archivos en un editor de código, preferentemente Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/>)
4. Abrir una terminal en la ruta “Web/client” y ejecutar el comando “npm i” para instalar las dependencias del front-end.
5. Abrir otra terminal en la ruta “Web/back-end” y ejecutar el comando “npm i” para instalar las dependencias del front-end.

En este momento el proyecto está listo para usarse, y para ello deberá:

1. Ejecutar el comando “npm start” en la ruta “Web/client”.
2. Ejecutar el comando “npm run dev” en la ruta “Web/back-end”

Para obtener su propia base de datos al conectarse a la aplicación web de Scrum game deberá:

1. Se deberá crear una cuenta en (<https://account.mongodb.com/account/register>) que será necesaria para el uso de la base de datos.
2. Cuando tenga su cuenta en Atlas: MongoDB deberá ponerle un nombre a su organización y a su proyecto. Luego crear un cluster free y elegir un provider (cualquiera) y una región (utilizar la recomendada).
3. Necesitará crear un usuario en la parte izquierda en “Security” y “Database Access”, agregar un nuevo usuario usando el método de autenticación de “Password”. Los privilegios que tendrá que poner serán de “Atlas Admin”.
4. También tendrá que permitir que los usuarios se puedan conectar desde cualquier red, para esto tendrá que ir a “Network Access”, “Add IP Address” y por último deberá clickear en “**ALLOW ACCESS FROM ANYWHERE”.**
5. Luego crear una base de datos con cualquier nombre para ahí almacenar sus nuevos datos (no crear colecciones, ya que la misma aplicación las crea por usted)
6. Volviendo a los archivos deberá ir a la ruta “Web/back-end/server.js” y cambiar la variable “mongoURI” y cambiarla por su url de conexión a MongoDB, para conseguir esta url simplemente deberá ir de nuevo a su cuenta en Atlas y ir a “Clusters” luego ir a “Connect”, clickear en “Connect your application” elegir los drivers de “Node.js” y la versión “3.6 or later”